



Weitere Informationen unter:
www.freieschulekierspe.de



Fachliche Inhalte des BK:

1. Agrartechnologie
2. Allgemeine Ökologie
3. Naturschutz und Landschaftspflege
4. Vernetztes Denken in Theorie u. Praxis (Simulationen)
5. Betriebliches Umweltmanagement (Umweltaudit)



**Ganz neu
ab Schuljahr
2012/2013**

**Leitbild:
„nachhaltige Entwicklung“**

Freie Schule Kierspe | In den Erlen 5 | 58566 Kierspe
Telefon: 0 23 59 - 12 44 | Telefax: 0 23 59 - 13 44
info@freieschulekierspe.de | www.freieschulekierspe.de

**Berufskolleg
Agrarwirtschaft und Umwelt**



Basis-Infos:

Voraussetzung: Realschul-Abschluss

Dauer: zwei Jahre

Praktika:
verbindlich ein Jahr schulbegleitend
(drei Tage pro Woche) in einem „grünen“
Beruf

Abschluss:
allgemeine Fachhochschulreife (mit den
Möglichkeiten, jeden Beruf im Umwelt-
bereich zu ergreifen und jedes Fach an
einer Fachhochschule zu studieren)

Weitere Infos unter:
www.freieschulekierspe.de



Agrarwirtschaft und Umwelt:

Landwirtschaft und Umwelt beeinflussen sich gegenseitig. In Politik und Wirtschaft werden Landwirtschafts- und Umweltinteressen schon heute zusammen vertreten. Deshalb werden Fachkräfte gesucht,

- die in beiden Bereichen über eine wissenschaftlich und praktisch fundierte Ausbildung verfügen
- die die Notwendigkeiten der Landwirtschaft ebenso wie die Bedürfnisse der Umwelt kompetent beurteilen und abwägen können
- die erlerntes Wissen aus beiden Bereichen flexibel auf unterschiedliche Zusammenhänge übertragen können
- die System-Zusammenhänge von Wirtschaft und Umwelt erkennen und sie professionell managen können
- die nachhaltige und erfolgreiche Lösungen finden



Methoden:

Die Freie Schule Kierspe legt besonderen Wert darauf, dass die Teilnehmer am Berufskolleg realitätsnah ausgebildet werden und dass sie Fähigkeiten und Fertigkeiten vermittelt bekommen, durch die sie die in Studium und Beruf gestellten Aufgaben fachlich und menschlich bewältigen können. Deshalb kommen neben den vorgeschriebenen Praktika unter anderem auch diese Lehrmethoden zum Einsatz:

1. Fallbasiertes Schließen (Case-Based Reasoning)
2. "LdL" Lernen durch Lehren
3. Plan- und Simulationsspiele

